

MATEMATIZILAS

Batalha de Monstros — Dex Imprimível

Conheça os 12 Zilas, seus elementos e poderes

Como usar

1. Escolha seu Zila e imprima o disco correspondente.

Imprima em A4 a 100% e recorte no contorno.

2. Entrem no jogo em dois celulares.

Cada pessoa escolhe o mesmo ano escolar, seu monstro e um apelido.

3. Aceitem o desafio e confirmem o próprio disco.

Cada aparelho lê o QR do monstro escolhido; a partida começa quando ambos confirmam.

4. Na batalha, enquadrem os discos completos com a câmera.

A arte inteira do disco posiciona cada Zila na mesa em realidade aumentada.

5. Resolva contas para atacar e defender.

O ataque tem 30 segundos; a defesa, 20. Acertar na defesa reduz o dano à metade.

6. O Poder 3 pratica multiplicação e divisão exata.

1º ano: fatos por 2. 2º ano: tabuadas de 2, 3, 4, 5 e 10.

BRONTOZILA

Elemento: Tanque · Tanque equilibrado



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Forte, amigável, resistente

APARÊNCIA

Corpo robusto, placas de rocha, pés grandes, cara simpática.



Leia para jogar!

PODER 1

Pisotão de Pedra

14 HP

Bate o pé e causa tremor.

PODER 2

Rabo Rochoso

22 HP

Gira e acerta com a cauda.

PODER 3

Avalanche Jurássica

32 HP

Impacto de rochas.

FLAMIZILA

Elemento: Fogo · Atacante ofensivo



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Agitado, explosivo, valente

APARÊNCIA

Pele vermelha e laranja, crista flamejante, cauda com brasa.



Leia para jogar!

PODER 1

Faísca Quente

13 HP

Pequena chama direta.

PODER 2

Sopro de Brasa

21 HP

Cone de fogo curto.

PODER 3

Explosão Vulcânica

34 HP

Rajada flamejante poderosa.

AQUAZILA

Elemento: Água · Suporte / Controle



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Calmo, gentil, esperto

APARÊNCIA

Corpo azul, nadadeiras pequenas, bolhas.



Leia para jogar!

PODER 1

Jato d'Água

12 HP

Esguicho certo.

PODER 2

Onda Espiral

19 HP

Onda giratória.

PODER 3

Tsunami de Bolhas

28 HP

Onda + cura +6 HP

VOLTAZILA

Elemento: Raio · Atacante veloz



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Rápido, travesso, energético

APARÊNCIA

Amarelo e azul, pontas elétricas, cauda em raio.



Leia para jogar!

PODER 1

Choquinho

13 HP

Descarga elétrica.

PODER 2

Raio Saltitante

20 HP

Raio que quica.

PODER 3

Tempestade Turbo

33 HP

Descarga com trovões.

FOLHAZILA

Elemento: Floresta · Equilíbrio / Cura



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Doce, protetor, paciente

APARÊNCIA

Verde, folhas nos braços, flores nas costas.



Leia para jogar!

PODER 1

Sementinha Veloz

12 HP

Sementes energizadas.

PODER 2

Chicote de Cipó

20 HP

Cipós golpeiam.

PODER 3

Jardim Gigante

29 HP

Raízes + cura +8 HP

GELAZILA

Elemento: Gelo · Defesa leve



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Tranquilo, preciso, elegante

APARÊNCIA

Azul-claro, cristais de gelo,
chifres translúcidos.



Leia para jogar!

PODER 1

Floco Cortante

12 HP

Cristais pequenos.

PODER 2

Sopro Gelado

19 HP

Vento frio.

PODER 3

Nevasca Brilhante

30 HP

Nevasca + escudo 6

VENTOZILA

Elemento: Vento · Ofensivo técnico



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Leve, alegre, ágil

APARÊNCIA

Corpo claro, asas pequenas, espirais.



Leia para jogar!

PODER 1

Sopro Rápido

13 HP

Rajada curta.

PODER 2

Redemoinho Travesso

20 HP

Mini tornado.

PODER 3

Furacão Celeste

31 HP

Ataque giratório.

METALZILA

Elemento: Metal · Defesa / Escudo



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Firme, disciplinado, confiável

APARÊNCIA

Metal arredondado, rebites grandes.



Leia para jogar!

PODER 1

Martelada de Aço

14 HP

Martelada curta.

PODER 2

Disco Magnético

21 HP

Disco giratório.

PODER 3

Canhão de Titânio

30 HP

Explosão + escudo 8

SOMBRIZILA

Elemento: Sombra · Atacante imprevisível



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Misterioso, brincalhão, silencioso

APARÊNCIA

Roxo escuro, olhos brilhantes.



Leia para jogar!

PODER 1

Tapinha Noturno

12 HP

Sombra rápida.

PODER 2

Névoa Assustadora

18 HP

Fumaça escura.

PODER 3

Eclipse Monstruoso

35 HP

Grande ataque de sombra.

LUMIZILA

Elemento: Luz · Suporte / Equilíbrio



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Heroico, sorridente, nobre

APARÊNCIA

Branco e dourado, brilho suave.



Leia para jogar!

PODER 1

Raio Brilhante

12 HP

Raio de luz.

PODER 2

Clarão Solar

20 HP

Onda luminosa.

PODER 3

Supernova do Bem

29 HP

Explosão + cura +10 HP

DOCIZILA

Elemento: Doce · Cômico popular



Cor



Metal



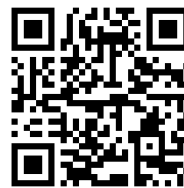
Normal

PERSONALIDADE

Engraçado, guloso, carismático

APARÊNCIA

Rosa e creme, confeitos, chifres de wafer.



Leia para jogar!

PODER 1

Bala Borrachuda

13 HP

Bala colorida.

PODER 2

Torta Giratória

19 HP

Torta açucarada.

PODER 3

Tempestade de Confete

30 HP

Chuva de doces.

BUGZILA

Elemento: Inseto · Agressivo simples



Cor



Metal



Normal

PERSONALIDADE

Curioso, veloz, esperto

APARÊNCIA

Besouro cartoon, casco colorido, antenas.



Leia para jogar!

PODER 1

Picada ZigZag

13 HP

Investida rápida.

PODER 2

Asa Cortante

21 HP

Golpe com asas.

PODER 3

Enxame Relâmpago

31 HP

Enxame de insetos.