

Discos MatematiZilas

Folha 1 de 3 • Imprima em A4 no tamanho real (100%), sem ajustar à página.

Recorte no contorno e apoie os discos sobre uma mesa. O QR escolhe o personagem; a arte completa posiciona o monstro na arena.

BRONTOZILA



FLAMIZILA



AQUAZILA



VOLTAZILA



Para iniciar AR: permita a câmera e enquadre os dois discos impressos na mesma mesa.

Discos MatematiZilas

Folha 2 de 3 • Imprima em A4 no tamanho real (100%), sem ajustar à página.

Recorte no contorno e apoie os discos sobre uma mesa. O QR escolhe o personagem; a arte completa posiciona o monstro na arena.

FOLHAZILA



GELAZILA



VENTOZILA



METALZILA



Para iniciar AR: permita a câmera e enquadre os dois discos impressos na mesma mesa.

Discos MatematiZilas

Folha 3 de 3 • Imprima em A4 no tamanho real (100%), sem ajustar à página.

Recorte no contorno e apoie os discos sobre uma mesa. O QR escolhe o personagem; a arte completa posiciona o monstro na arena.

SOMBRIZILA



LUMIZILA



DOCIZILA



BUGZILA



Para iniciar AR: permita a câmera e enquadre os dois discos impressos na mesma mesa.